Pagina Giocatore [PAG3]

# DESCRIZIONE

Da questa pagina il giocatore svolge la sua partita. Qua sono presenti tutte le interazioni con l’utente e tutto il contenuto del gioco.

La pagina conterrà una UI con i comandi disponibili al giocatore. Nella parte centrale della pagina ci sarà un’ immagine accompagnata da del testo che, in base alla situazione, raccontano al giocatore cosa sta succedendo

# COMPONENTI PAGINA

**Image Box =** E’ un immagine/gif che cambia in base alla situazione in cui il giocatore si trova. Questa box si trova in top-center nella pagina ed ha una dimensione di circa ⅓ larghezza pagina. La box non è interattiva con l’utente.

**Text Story Box =** Dentro questa box il testo appare tramite un’animazione in base alla situazione. Questa box si trova sotto la **Image Box.**

**Action Button/s =** Questi pulsanti servono all’utente per prendere decisioni in base alla situazione corrente. Possono essere presenti sulla pagina da 1 a 3 pulsanti. Mentre la Text Story Box sta mostrando del testo tramite un’animazione, questi pulsanti sono disabilitati.

**Pulsante Inventario =** Pulsante presente in bottom-right nella pagina. Contiene una scritta "Inventario". Se cliccato apre un pop up contenente l’ **INVENTARIO**. Se viene cliccato nuovamente mentre l’inventario è aperto, questo viene chiuso.

**Barra Progressione Partita ?? =** Step indicator che indica a quale punto si è della partita e quanto manca alla fine. Si aggiorna ogni volta che si passa alla stanza successiva.

Può essere messo in verticale in center-right nella pagina. Come primo step e ultimo step ci possono essere due icone per rappresentare l’inizio e la fine.

**Pulsante Menù =** Pulsante presente in top-right nella pagina. Contiene il testo “Menu”. Se cliccato apre un pop up che contiene le decisioni:

* Continua la partita -> Se cliccato chiude il pop up
* Torna al menu principale -> Se cliccato, la partita viene terminata e l’utente viene portato alla Pagina Home [PAG1].

Se l’utente clicca al di fuori del pop up questo si chiude e la partita continua.

**Overlay Info Giocatore =** Label presente sotto il Pulsante Menu. Contiene le informazioni:

* Nome Giocatore -> Nome giocatore inserito ad inizio partita.
* Numero vita rimanente -> valore che va da 0-100. Può salire o scendere in base a cosa accade nel gioco. Se raggiunge lo zero o va in negativo la partita finisce.

**INVENTARIO =** Contenuto dentro un popup apribile e chiudibile tramite il Pulsante Inventario. L’inventario consiste in una lista scrollabile che mostra all’utente tutti gli oggetti che attualmente possiede. Quando degli oggetti vengono usati spariscono da questa lista.

Gli oggetti equipaggiati dal giocatore sono mostrati in verde.

Gli oggetti presenti nell’inventario possono essere cliccati per essere equipaggiati.